

# PIAFS !

## Maison Tangible & Erratum (FR)

FICHE TECHNIQUE

Exposition collective en réalité augmentée présentée par Electroni[k]



*Piafs !* - Crédit Maison Tangible

## CONTACTS

**Nathalie Koné-Denot** | [diffusion@electroni-k.org](mailto:diffusion@electroni-k.org) | +33 (0)2 99 59 55 57  
**Aurélien Jeanney** | [aurelien@maison-tangible.fr](mailto:aurelien@maison-tangible.fr)

# LE PROJET ARTISTIQUE

## **PIAFS !**

### **Maison Tangible & Erratum (FR)**

Exposition collective en réalité augmentée

Rôleurs, pressés ou romantiques, les Parisiens sont de drôles d'oiseaux. Quinze artistes ont été invités à croquer avec humour les clichés autour des Parisiens. Un merle hipster, des canards à l'Aquaboulevard ou une hirondelle buvant son café en terrasse, à travers *Piafs !* les artistes imaginent de multiples façons de voir les citadins.

Autour d'un dispositif innovant et simple à prendre en main, l'exposition fait voyager dans des univers graphiques, colorés et magiques réservés aux petits et grands enfants. Chaque visuel s'anime grâce à l'application Maison Tangible disponible gratuitement sur smartphone et tablette.

*Piafs ! est une exposition collective en réalité augmentée imaginée par le Journal Erratum & Maison Tangible, sur une idée originale d'Amaël Isnard, Emmanuelle Leleu et Benjamin Flouw, et présentée à Electroni[k].*

## CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Afin de réduire les frais logistiques et l'empreinte carbone de circulation de l'exposition en France et faciliter sa diffusion à l'étranger, cette dernière est disponible à la diffusion via une version en fichiers numériques à imprimer. L'application dédiée est disponible gratuitement en téléchargement sur Google et Apple store.

### COMPOSITION

- 15 illustrations en format 50 cm x 70 cm ou 30 cm x 40 cm, livrées sous forme de fichiers numériques à imprimer.
- contenu interactif en réalité augmentée associé à chaque illustration à découvrir via l'application dédiée "Maison Tangible AR", disponible gratuitement sur les stores.

### BESOINS TECHNIQUES

**Pour toute demande d'exposition, merci de préciser le format des illustrations envisagé.**

#### **A prévoir :**

- 1 surface propre et lisse adaptée aux dimensions choisies du fichier pour chacune des 15 illustrations ;
- impression (sans marge) des fichiers numériques **par un imprimeur professionnel** ;
- encadrement de chacune des 15 illustrations si l'impression est sur papier (grammage : minimum 220g) ;
- 1 équipe technique pour le montage et le démontage sur des supports adaptés aux espaces et au support d'impression choisi ;
- Mise à disposition de tablettes numériques ou smartphones pour le public avec l'application "**Maison Tangible AR**" ;
- Accès wifi ou 4G
- Impression d'un cartel d'exposition avec présentation de l'exposition et un tutoriel de téléchargement de l'application dédiée pour le public (éléments génériques d'informations fournis dans le kit com de l'exposition).

**Nous vous recommandons de télécharger l'application et de tester cette dernière en amont de l'ouverture publique de l'exposition.**

# DIMENSIONS ET IMPLANTATIONS

L'exposition *Piafs !* est pensée pour une présentation en intérieur..

Les fichiers peuvent être imprimés en format 50 x 70 cm ou 30 x 40 cm.

## CHOIX DES SUPPORTS D'IMPRESSION ET FIXATION

### A PRÉVOIR PAR L'ORGANISATEUR

L'organisateur aura à sa charge les moyens humains, matériels et financiers inhérents à l'impression, l'encadrement le cas échéant, l'installation et le démontage des différentes illustrations.

#### Ceux-ci comprennent notamment :

- Le choix du ou des prestataires pour l'impression (imprimeur professionnel) et acheminement des supports imprimés vers le lieu d'exposition,
- Les frais d'impression et de fixations,
- L'encadrement si l'impression est sur papier (grammage : minimum 220g),
- L'équipe technique et les moyens matériels pour le montage et le démontage.

#### Quelques exemples de matériaux d'impressions possibles :

| PRÉSENTATION | MATÉRIAU SUPPORT    | FIXATIONS                     |
|--------------|---------------------|-------------------------------|
| Intérieur    | Akilux              | scratch double face           |
| Intérieur    | Alu dibond          | scratch double face           |
| Intérieur    | Carton plume        | scratch double face           |
| Intérieur    | Toiles Canvas, 420g | système d'accrochage au choix |
| Intérieur    | Papier 220g         | cadres + fixations            |

# APPLICATION EN RÉALITÉ AUGMENTÉE

L'application **Maison Tangible AR** est dédiée aux différents projets en réalité augmentée de la maison d'édition éponyme. Développée par Da Viking Code, elle comporte notamment le jeu en réalité augmentée associé à l'exposition *Piafs !*

## TÉLÉCHARGEMENT DE L'APPLICATION "MAISON TANGIBLE AR" SUR :



#### Google play

Compatibilité Android : 5.1 ou version ultérieure

#### Apple store :

Compatibilité Apple : iPhone : Nécessite iOS 11.0 ou version ultérieure / iPad : Nécessite iPadOS 11.0 ou version ultérieure

## AIDE AU TÉLÉCHARGEMENT :

**Etape 1 :** Veillez à ce que votre appareil dispose d'une bonne connexion wifi ou 4G

**Etape 2 :** Veillez à ce que votre appareil dispose de suffisamment d'espace disponible

**Etape 3 :** Rechercher l'application "Maison Tangible AR" sur le store correspondant à votre appareil (Apple Store ou Google Play pour Android)

**Etape 4 :** Cliquez sur "télécharger" / Une fois téléchargée, cliquez sur "Ouvrir" et lancez l'application

**Etape 5 :** Si une fenêtre "Autoriser l'appareil à accéder à vos photos" apparaît, acceptez.

**Etape 5 :** Choisissez le module 'Piafs'

**Etape 6 :** Cliquez sur "Télécharger", une fois le téléchargement terminé, cliquez sur "Jouer et animer"

**Etape 7 :** Cliquez sur "Jouer", puis visez chaque illustration avec la caméra, l'animation en réalité augmentée apparaît

***Nous vous recommandons de télécharger l'application et de tester cette dernière en amont sur vos appareils.***